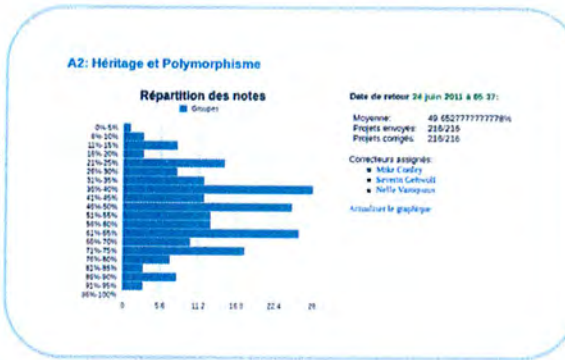
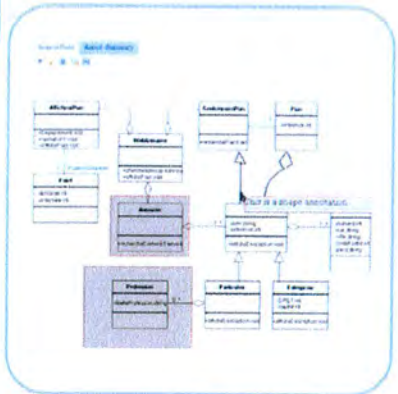


- Les correcteurs annotent le code des étudiants, les documents PDF et les images.
- Les annotations sont sauvegardées puis réutilisées.
- Les correcteurs évaluent les élèves avec des critères prédéfinis.
- Les étudiants accèdent aux commentaires directement sur l'application web
- Les enseignants peuvent vérifier ce que voient les étudiants lorsqu'ils se connectent à l'application.



- Des graphiques permettent un aperçu des notes de la promotion.
- Les résultats peuvent être téléchargés sous la forme d'un fichier CSV.

Choisir langue: admin est connecté en tant que George AMHÉ (c5anthe1) Discussion



- Les documents PDF et les images peuvent être annotés par les correcteurs.

- Module d'annotation tactile
- Support MathML et LaTeX

1 + \sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} and the second version (P2) has a formula
$$1 + \sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n^3}{3} + \frac{n^2}{2} + \frac{n}{6}$$
. A red arrow points from P1 to P2, indicating a change or correction."/>

- Les étudiants peuvent travailler en groupe.
- Les étudiants envoient leurs fichiers.

MarkUs est une application web destinée à simplifier la tâche de correction du code rendu par les étudiants dans le cadre de TP ou projets d'informatique. MarkUs confère la même facilité et souplesse de correction que l'on a avec un papier et un crayon. Il permet aussi aux responsables d'enseignement et aux étudiants de former des groupes de travail, et de travailler sur des projets en utilisant un système de gestion de version (en l'occurrence SVN) par ligne de commande, ou via l'application web (qui permet d'ajouter, de remplacer, ou de supprimer des fichiers très simplement).